

Atslēgvārdi: Sadarbība inovācijās un labas prakses apmaiņa  
Rīcības veids: Stratēģiskā partnerība skolām

### Projekta nosaukums

## Boost Learning through Innovative Positive Practice

### Labāka izglītošana, izmantojot novatorisku, pozitīvu praksi

#### Projekta koordinators

Organizācija	Instituto público de educación secundaria ies sa colomina
Adrese	C/Vicent Serra i Orvay 40 , 07800 Eivissa , Illes Balears , ES
Mājaslapa	<a href="http://www.iessacolomina.es">www.iessacolomina.es</a>

#### Informācija par projektu

Identifikācijas numurs	2017-1-ES01-KA219-038069
Realizācijas termiņš	01.09.2017.-31.08.2019.
ES finanšu līdzekļi	122 200 EUR
Partneri	Salas vidusskola (LV) , AEVID (PT) , Kauhajoen lukio, Kauhajoen kaupunki (FI)
Tēmas	Svešvalodu mācīšana un apguve; IKT - jauno tehnoloģiju digitālās prasmes; Radošums un kultūra

#### Projekta kopsavilkums

PROJEKTS: BLIPP (Boost Learning through Innovative Positive Practice)

Arvien globalizētākā sabiedrībā mācīšanas process būtu jāorientē uz to, lai studenti varētu kļūt atbildīgi un piedalīties savās kopienās gan vietējā, gan starptautiskā līmenī. Svešvalodu zināšanas un sadarbība, komandas darba prasmju un spēju attīstība ir būtiski aspekti, kas jāizstrādā jebkurā projektā, kas jāveic skolās.

Tomēr, visbiežāk studenti nevar atrast nekādu saikni starp to, kas viņiem tiek formāli mācīts, un to, kas viņiem varētu būt nepieciešams, lai, pabeidzot studijas, attīstītu karjeru. Mūsu projekts izriet no tā, ka izglītība skolā ir jāsaista ar reālām prasībām, sadarbojoties ilgtspējīga tūrisma jomā.

Visiem mūsu projekta dalībniekiem ir kopīgs viedoklis par izglītības mērķi Eiropas kontekstā. Tūrisms ir svarīga dažādu partneru ekonomisko sistēmu sastāvdaļa. Īstenojot šo Eiropas projektu, mēs vēlamies mainīt stereotipus, kas lielākajai daļai ārzemnieku ir par citām valstīm, tās apmeklējot.

Jaunās tehnoloģijas būs līdzeklis mūsu mērķa sasniegšanai. Mēs vēlamies izmantot atjaunināto jauno tehnoloģiju ar plašu nākotnes darbības jomu: pieaugošā realitāte un sajaukumu izmantošana. BLIPP ir attēls, kas saistīts ar aprakstošu saturu, kas izveidots, izmantojot Blippar lietotni, paplašinātās realitātes tehnoloģiju (Augmented Reality technology — AR) un datora vīziju.

Mūsu projekts jauc robežas. Mēs esam meklējuši citu valstu atbalstu un sadarbību, lai projekts tiktu papildināts ar Eiropas vērtību, jo dalībnieki var iegūt jaunas kultūras un dažādas realitātes zināšanas. Dalībnieki ir Somija, Portugāle, Latvija un koordinējošā valsts Spānija. Projekts adresēts vidējās izglītības skolēniem vecumā no 15 līdz 17 gadiem, un tā ilgums būs divi akadēmiskie gadi (2017. gada septembris - 2019. gada jūnijs). Mūsu prioritātes ir prasmju un kompetenču apguves veicināšana, (Skolu izglītība); atvērta un inovatīva prakse digitālajā jomā un atbilstošu un kvalitatīvu prasmju un kompetenču sasniegšana.

Galvenie mērķi, ko mēs vēlamies sasniegt šajā projektā, ir šādi:

1. Stimulēt skolēnu mācīšanos praksē, pamatojoties uz projektiem un uzdevumiem, lai veicinātu skolēnu nepārtrauktību izglītības sistēmā, izvairoties no agrīnas mācību pārtraukšanas
2. Veicināt individuālus darba ieradumus un sadarboties komandas darbā, aktīvi un atbildīgi demonstrējot savas metodes ikdienas problēmu, tostarp zinātnes, matemātikas un valodas prasmju, atrisināšanai
3. Veicināt uzņēmējdarbības un dzīves prasmes un iegūt autonomus ieradumus un sociālo uzvedību, attīstot uzņēmīgas spējas
4. Uzlabot pasākumu efektivitāti, lai sniegtu labumu vietējām kopienām
5. Atbalstīt svešvalodu mācīšanu un mācīšanu Eiropas Savienībā, tādējādi radot labvēlīgu vidi visām dalībvalstu valodām
6. Veicināt Eiropas apziņas attīstību, izmantojot materiālu un izglītības apmaiņu un mobilitāti starp dažādām valstīm
7. Veicināt IKT izmantošanu, lai veicinātu inovācijas, radošumu un uzņēmējdarbību

Saziņa un koordinācija starp partneriem tiks nodrošināta angļu valodā, izveidojot sistemātiskas sanāksmes, kā arī izmantojot dažādus kanālus, piemēram, e-pastu, videokonferences un mākoņdatošanas lietojumprogrammas. Notiks arī starpnacionālas iniciatīvas un izglītošanās pasākumi.

Projekta izstrādes uzdevumi tiks izstrādāti ar visu partneru piekrišanu un būs publiski un pastāvīgi pieejami tīmeklī. Gala produkts tiks drukāts arī kā ceļveža grāmata. Radītos materiālus var izmantot teroristiskiem mērķiem vietējās iestādes vai izglītības vajadzībām citi aģenti.

Aktivitātes būs par četrām galvenajām tēmām. Pirmā gada laikā mēs apgūsim kultūras mantojumu un gastronomiju, bet otrā - ar ainavām un maršrutiem.

Visizcilākais produkts būs dažādu *blipstu* radīšana par šīm tēmām, tai skaitā video, audio, tekstiem un attēliem, un to mērķis būs veicināt ilgtspējīgu tūrismu mūsu reģionos. Visi bloki tiks apkopoti ceļvežos un augšupielādēti tīmekļa vietnē. Gan ceļveži, gan tīmekļa vietnes saturs tiks veidots sadarbojoties starp partneriem.

Visa procesa laikā tiks veikts nepārtraukts un rūpīgs novērtējums gan dalībniekiem, gan studentiem un skolotājiem, ņemot vērā rādītājus, par kuriem kopīgi panākta vienošanās un, kas izstrādāti atbilstoši sasniedzamajiem mērķiem. Mūsu projekts ir elastīgs, tāpēc to var grozīt jebkurā posmā atkarībā no novērtējuma rezultātiem.

Mūsu projekts ir atklāts. Tā kā tas būs pastāvīgi un publiski pieejams tīmeklī un to var izmantot tūrisma popularizēšanai vai izglītojošiem mērķiem, to varēs aizpildīt, paplašināt, pārveidot, izmantot atkārtoti un izplatīt ikviens, kas to interesē.

Saite uz projekta karti: [Rādīt projekta karti](#)